

Katsuhiro Harada in Italia: il producer di Tekken sarÃ a Game Ground 2025 a Bolzano

Descrizione

default watermark

(Adnkronos) â?? La saga di Tekken rappresenta uno dei pilastri piÃ¹ importanti e influenti della storia dei videogiochi. Dal debutto del primo capitolo nel 1994, la serie ha venduto oltre 57 milioni di copie nel mondo, diventando un fenomeno globale capace di attraversare generazioni e piattaforme. Gran parte di questo successo Ã¨ legato a Katsuhiro Harada, producer della serie e figura chiave di Bandai Namco, che questâ??anno sarÃ per la prima volta in Italia come ospite dâ??onore di Game Ground 2025, il festival dedicato al mondo videoludico in programma a Bolzano dal 17 al 19 ottobre.

Harada sarÃ la super star della quinta edizione di Game Ground, che anche questâ??anno porterÃ nel capoluogo altoatesino sviluppatori, content creator e professionisti del settore da tutto il mondo. Il festival, organizzato dallâ??associazione BeYoung (UPAD) con il sostegno della Provincia Autonoma di Bolzano, del Comune e della Fondazione Cassa di Risparmio, si svolgerÃ in forma itinerante tra Castel Mareccio, il Museo di Scienze Naturali, il DRIN â?? Circolo Cittadino, il centro commerciale Twenty e la Biblioteca Civica, trasformando i luoghi simbolo della cittÃ in spazi di incontro, confronto e divertimento.

Il via ufficiale sarÃ venerdÃ¬ 17 ottobre alle 17:00 con la conferenza â??Il ritorno del single player: fine dellâ??era dei live service?â?• a cura di Francesco Toniolo, docente dellâ??UniversitÃ Cattolica del Sacro Cuore di Milano. La giornata clou sarÃ perÃ² sabato 18 ottobre, quando alle 13:00 Castel Mareccio ospiterÃ lâ??attesissimo incontro con Katsuhiro Harada. In un talk della durata di circa unâ??ora, il sensei racconterÃ aneddoti, curiositÃ e retroscena sulla nascita e sullâ??evoluzione di una delle serie picchiaduro piÃ¹ iconiche di sempre, davanti a un pubblico di fan e appassionati.

Il pomeriggio proseguirÃ con il panel dedicato al rapporto tra fumetti e videogiochi, che vedrÃ protagonista MikeShowSha, uno degli streamer piÃ¹ seguiti in Italia, in dialogo con Emanuele â??CapComicsâ?• Dâ??Ascanio. A seguire, spazio alla tecnologia con Maciej Kwiatkowski, responsabile del motion capture in Alpha7 (Cyberpunk 2077, The Witcher 4), che converserÃ con Luciana â??Svetâ?• Perrucci per raccontare nel dettaglio le tecniche di animazione dei videogiochi moderni. La giornata conclusiva di domenica 19 ottobre sarÃ dedicata alle sfide narrative e creative. Alle 14:30, Marco Mantoan (Lead Narrative Designer) e Marco Ponte (CEO & Creative Director di

Nacon Studio Milan) parleranno della costruzione di universi narrativi complessi. Subito dopo sarÃ il turno di Andrea Basilio e Andrea Salamone di Milestone, che sveleranno i retroscena dello sviluppo del nuovo Screamer, revival di unâ??icona del racing anni â??90.

â??

tecnologia

webinfo@adnkronos.com (Web Info)

Categoria

1. Tecnologia

Tag

1. tec

default watermark

Data di creazione
Ottobre 2, 2025
Autore
redazione