



## Nothing punta su dispositivi basati su IA con un nuovo sistema operativo

### Descrizione

(Adnkronos) In un comunicato dal tono a metÃ tra manifesto e dichiarazione d'intenti, il fondatore e CEO Carl Pei ha spiegato che lâ investimento consentirÃ all'azienda di espandere la distribuzione e accelerare lo sviluppo tecnologico. Al centro della strategia c'Ã un "AI OS" progettato per offrire un'esperienza iper-personalizzata, anche se non Ã ancora chiaro se si tratterÃ di un'evoluzione di Nothing OS o costruito su Android o di una piattaforma completamente indipendente. Secondo Pei, la nuova infrastruttura software sarÃ in grado di supportare non solo smartphone, auricolari e smartwatch, ma anche dispositivi emergenti come smart glasses, veicoli elettrici e robot umanoidi. Qualunque sia il prossimo passo, il nostro sistema operativo sarÃ pronto a sostenerlo, ha dichiarato, ribaltando in parte quanto affermato lo scorso anno, quando definÃ lâ intelligenza artificiale solo uno strumento e respinse l'etichetta di "AI OS". I primi dispositivi basati su questa piattaforma dovrebbero arrivare nel 2026, in un mercato che finora ha visto tentativi fallimentari anche da parte di colossi come Apple e dove si affacciano progetti concorrenti come il misterioso dispositivo "screen-free" che Jony Ive sta sviluppando con OpenAI. Pei sostiene che Nothing sia in una posizione privilegiata per portare l'IA nella vita quotidiana degli utenti, grazie al controllo diretto sui dispositivi e sui dati contestuali che questi generano. Un AI OS che non conosce l'utente e non Ã sempre presente non puÃ davvero offrire un'esperienza iper-personalizzata, ha dichiarato. Per Nothing questa Ã la nuova fase: integrare l'intelligenza artificiale nei nostri prodotti hardware per reinventare il modo in cui la tecnologia amplifica le persone. â? tecnologiaeinfo@adnkronos.com (Web Info)

### Categoria

1. Tecnologia

### Tag

1. adnkronos
2. Tecnologia

### Data di creazione

Settembre 16, 2025

### Autore

---

andreaperocchi\_pdnrf3x8

*default watermark*