ROG Xbox Ally, data di uscita delle nuove portatili Xbox

Descrizione

default watermark

(Adnkronos) â?? Il mercato delle console portatili sta vivendo una nuova etÃ dellâ??oro. Dopo lâ??arrivo di Nintendo Switch 2 e il consolidato successo dello Steam Deck di Valve, anche i PC da gaming in formato tascabile hanno trovato un loro pubblico sempre piÃ¹ ampio. In questo scenario in rapida espansione, Microsoft ha deciso di non restare a guardare e, in collaborazione con Asus, si prepara a lanciare due nuovi dispositivi che segnano lâ??ingresso ufficiale del marchio Xbox in questo settore: il ROG Xbox Ally e il ROG Xbox Ally X. I due modelli erano giÃ stati presentati a giugno durante lâ??Xbox Games Showcase, ma Ã¨ stato a Gamescom che Ã¨ arrivata la notizia piÃ¹ attesa, ovvero la data di uscita. Entrambi i palmari saranno infatti disponibili a livello globale dal 16 ottobre 2025. Microsoft e Asus hanno spiegato che lâ??obiettivo Ã¨ offrire unâ??esperienza che unisca la potenza del PC gaming alla praticitÃ di unâ??interfaccia completamente ripensata per lâ??uso portatile. Non a caso, questi dispositivi abbandonano la pesantezza di Windows nella sua forma classica per proporre un ambiente piÃ¹ snello e ottimizzato, con unâ??app Xbox ridisegnata per agire da vera e propria libreria, in grado di raccogliere non solo i giochi acquistati nello store Microsoft ma anche quelli provenienti da piattaforme rivali come Steam, Epic Games o GOG. Dal punto di vista tecnico, i due modelli si differenziano soprattutto per potenza e memoria. La versione base, lâ??Ally, punta a unâ??esperienza di gioco a 720p con un processore AMD dedicato, 16 GB di RAM e 512 GB di archiviazione, mentre lâ??Ally X rappresenta la proposta piÃ¹ ambiziosa, pensata per il gaming a 1080p, con un processore Ryzen Z2 Extreme, 24 GB di RAM e un ampio spazio di archiviazione da 1 TB. Entrambi montano un display da 7 pollici con refresh rate fino a 120 Hz e supporto al VRR, promettendo fluiditÃ e reattivitÃ in linea con le esigenze dei giocatori piÃ¹ esigenti. Oltre allâ??aspetto tecnico, Microsoft ha lavorato sullâ??ergonomia, introducendo impugnature piÃ¹ comode e simili a quelle dei controller Xbox tradizionali, con lâ??aggiunta dei celebri â??impulse triggerâ?• che migliorano il feedback tattile durante le sessioni di gioco. In pratica, il nuovo palmare cerca di ricreare lâ??immediatezza della console domestica, ma in formato portatile. La questione piÃ¹ spinosa resta quella del prezzo, che non Ã¨ stata ancora affrontata ufficialmente. Tuttavia, diversi leak e listini comparsi online in Europa offrono giÃ un quadro piuttosto chiaro: in Italia ci si aspetta che il modello base si aggiri intorno ai 599 euro, mentre lâ??Ally X dovrebbe posizionarsi tra i 900 e i 950 euro. Alcuni rivenditori, tra cui Amazon e Idealo, hanno giÃ pubblicato pagine dedicate con cifre in linea con queste indiscrezioni. Ã? un prezzo superiore a quello di una Xbox Series X, ma sostanzialmente in linea con i PC da gioco palmari piÃ¹ performanti giÃ sul mercato, come la stessa ROG Ally di Asus, da cui questi

modelli prendono ispirazione diretta. Il debutto del 16 ottobre si preannuncia dunque come un momento importante per Microsoft, che con il marchio Xbox tenta di conquistare uno spazio in un settore sempre piÃ¹ competitivo. La scelta di puntare su un dispositivo che si presenta come un vero e proprio PC portatile camuffato da console potrebbe rappresentare la chiave per distinguersi, soprattutto se il lavoro di ottimizzazione promesso dovesse tradursi in unâ??esperienza fluida, stabile e finalmente alla portata anche in mobilitÃ . â??tecnologiawebinfo@adnkronos.com (Web Info)

Categoria

1. H24News

Tag

1. adnkronos
2. Tecnologia

Data di creazione
Agosto 22, 2025
Autore
andreaperocchi_pdnrf3x8

default watermark