



Superenalotto, numeri combinazione vincente oggi 29 maggio

Descrizione

(Adnkronos) Nessuno 6+1 al concorso SuperEnalotto SuperStar numero 86 di oggi, venerdì 29 maggio 2026. Dieci punti 5 hanno vinto 14.650,92 euro. Il jackpot stimato per il prossimo concorso a disposizione dei punti 6+1 di 172,5 mln di euro. Si torna a giocare domani, sabato 30 maggio, per l'ultimo concorso settimanale.

Al SuperEnalotto si vince con punteggi da 2 a 6, passando anche per il 5+. L'entità dei premi è legata anche al jackpot complessivo. In linea di massima:

con 2 numeri indovinati, si vincono orientativamente 5 euro;

con 3 numeri indovinati, si vincono orientativamente 25 euro;

con 4 numeri indovinati, si vincono orientativamente 300 euro;

con 5 numeri indovinati, si vincono orientativamente 32mila euro;

con 5 numeri indovinati + 1 si vincono orientativamente 620mila euro.

La schedina minima nel concorso del SuperEnalotto prevede 1 colonna (1 combinazione di 6 numeri). La giocata massima invece comprende 27.132 colonne ed è attuabile con i sistemi a caratura, in cui sono disponibili singole quote per 5 euro, con la partecipazione di un numero elevato di giocatori che hanno diritto a una quota dell'eventuale vincita. In ciascuna schedina, ogni combinazione costa 1 euro. L'opzione per aggiungere il numero Superstar costa 0,50 centesimi.

La giocata minima della schedina è 1 colonna che con Superstar costa quindi 1,5 euro. Se si giocano più colonne basta moltiplicare il numero delle colonne per 1,5 per sapere quanto costa complessivamente la giocata.

È possibile verificare eventuali vincite attraverso l'App del SuperEnalotto. Per controllare eventuali schedine giocate in passato e non verificate, è disponibile on line un archivio con i numeri e i premi delle ultime 30 estrazioni.

La combinazione vincente è: 9, 42, 44, 46, 85, 90 numero Jolly 56 e numero SuperStar 20.

?

cronaca

webinfo@adnkronos.com (Web Info)

Categoria

1. Comunicati

Tag

1. Ultimora

Data di creazione

Maggio 29, 2026

Autore

redazione

default watermark