



Superenalotto, numeri combinazione vincente oggi 27 aprile

Descrizione

(Adnkronos) Nessuno dei sei numeri estratti al concorso del Superenalotto oggi, lunedì 27 aprile. Centrats invece sei numeri che vincono ciascuno 30.594,94 euro. Il jackpot per il prossimo concorso sale a 156 milioni di euro, si torna a giocare domani, martedì 28 aprile 2026.

Al SuperEnalotto si vince con punteggi da 2 a 6, passando anche per il 5+. L'entità dei premi è legata anche al jackpot complessivo. In linea di massima:

con 2 numeri indovinati, si vincono orientativamente 5 euro;

con 3 numeri indovinati, si vincono orientativamente 25 euro;

con 4 numeri indovinati, si vincono orientativamente 300 euro;

con 5 numeri indovinati, si vincono orientativamente 32mila euro;

con 5 numeri indovinati + 1 si vincono orientativamente 620mila euro.

La schedina minima nel concorso del SuperEnalotto prevede 1 colonna (1 combinazione di 6 numeri). La giocata massima invece comprende 27.132 colonne ed è attuabile con i sistemi a caratura, in cui sono disponibili singole quote per 5 euro, con la partecipazione di un numero elevato di giocatori che hanno diritto a una quota dell'eventuale vincita. In ciascuna schedina, ogni combinazione costa 1 euro. L'opzione per aggiungere il numero Superstar costa 0,50 centesimi.

La giocata minima della schedina è 1 colonna che con Superstar costa quindi 1,5 euro. Se si giocano più colonne basta moltiplicare il numero delle colonne per 1,5 per sapere quanto costa complessivamente la giocata.

È possibile verificare eventuali vincite attraverso l'App del SuperEnalotto. Per controllare eventuali schedine giocate in passato e non verificate, è disponibile on line un archivio con i numeri e i premi delle ultime 30 estrazioni.

La combinazione vincente del concorso di oggi del SuperEnalotto: 40, 57, 62, 64, 85, 87. Numero Jolly: 23. Numero SuperStar: 56.

»

cronaca

webinfo@adnkronos.com (Web Info)

Categoria

1. Comunicati

Tag

1. Ultimora

Data di creazione

Aprile 27, 2026

Autore

redazione

default watermark