



Save the Children lancia "Corri il rischio", videogame per imparare ad affrontare emergenze

Descrizione

(Adnkronos) Si chiama "Corri il rischio" ed è il videogame interattivo e dinamico da oggi disponibile gratuitamente (<https://feelsafe.savethechildren.it/corri-il-rischio/>) presentato da Save the Children in occasione della Giornata internazionale del gioco, istituita dalle Nazioni Unite per difendere e proteggere il diritto al gioco dei bambini come elemento fondamentale per l'apprendimento, il benessere e lo sviluppo. Il videogame insegna ai più piccoli rischi e pericoli in situazioni d'emergenza e ad adottare misure di autoprotezione in caso di terremoto, alluvione, incendio e crisi ambientali. L'aumento della frequenza e dell'intensità di eventi estremi, come alluvioni, allagamenti, esondazioni, frane spiega l'ong -, rende sempre più urgente rafforzare la capacità delle comunità di affrontare le emergenze in modo consapevole e adeguato.

Da questa consapevolezza nasce l'edu-game realizzato da Save the Children in collaborazione con Code This Lab destinato a bambini e bambine dagli 8 ai 12 anni, con l'obiettivo di trasformare l'apprendimento in avventura e offrire un'esperienza educativa immersiva. Il gioco è fruibile sia da dispositivi mobile (telefono, tablet) che da Pc. Creato in stile adventure runner, i piccoli gamer attraversano quattro scenari di rischio ispirati a situazioni reali: alluvione, incendio boschivo, terremoto e crisi ambientale. Durante la corsa, i partecipanti devono evitare pericoli e completare alcune sfide legate a ciascuno scenario d'emergenza, imparando in modo pratico a riconoscere i rischi e adottare comportamenti sicuri. Ogni livello si arricchisce di sfide sempre più complesse, con attività che mettono alla prova le conoscenze dei giocatori e insegnano come comportarsi in caso di emergenza, attraverso contenuti sviluppati da esperti nella gestione delle emergenze.

Il gioco è la scintilla dell'apprendimento: se vogliamo che un bambino impari, dobbiamo lasciarlo giocare - dice Francesca Valla, insegnante e autrice -. Se vogliamo che quel gioco possa diventare un'occasione per capire il mondo e approfondire certi temi, dobbiamo fare l'unica cosa possibile: sederci accanto a nostro figlio e giocare insieme a lui.

â??

cronaca

webinfo@adnkronos.com (Web Info)

Categoria

1. Comunicati

Tag

1. Ultimora

Data di creazione

Giugno 11, 2026

Autore

redazione

default watermark