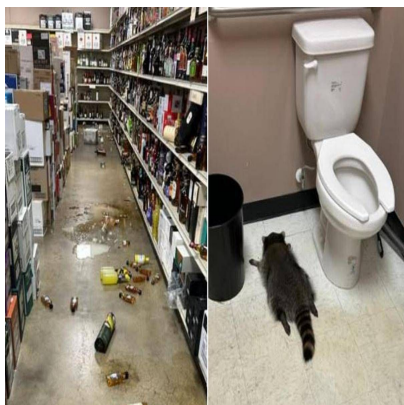




Il ladro di liquori Ã un procione, si ubriaca in negozio e sviene

Descrizione

(Adnkronos) â?? Un procione ubriaco ha seminato il caos in un negozio di liquori della Virginia, negli Stati Uniti, prima di essere trovato svenuto nel bagno dai dipendenti dellâ??Ashland Abc Store. Lo staff, allâ??arrivo nel negozio, ha trovato bottiglie rotte e alcol sparso sul pavimento, temendo inizialmente un furto. Durante il controllo dei locali, perÃ², Ã stato scoperto lâ??inaspettato autore del disastro: un procione disteso a faccia in giÃ¹ tra il cestino e il water.

Lâ??Hanover County Animal Protection and Shelter ha confermato lâ??intervento di Samantha Martin, agente al controllo degli animali, che si Ã trovata davanti a â??una scena caoticaâ??. â??Il â??sospettoâ?? aveva fatto irruzione nel negozio, messo a soqqadro diversi scaffali e poi si era addormentato nel bagno â?? ha scritto lâ??associazione sui social â?? Il sospetto? Un procione molto ubriacoâ??. Secondo quanto ricostruito, lâ??animale sarebbe entrato passando attraverso una mattonella rotta del controsoffitto e ha iniziato a rompere bottiglie e a bere gli alcolici. â??Ã caduto dal soffitto e ha dato inizio a un vero e proprio delirio alcolicoâ??. ha raccontato Samantha, secondo quanto riferito dal sito del Telegraph.

Il procione non riportava ferite, â??se non forse una sbornia e qualche cattiva scelta di vitaâ??. hanno scherzato i dirigenti dellâ??associazione. Dopo essere stato recuperato e lasciato riposare per smaltire lâ??ubriacatura, lâ??animale Ã stato liberato. â??Lâ??agente Martin ha messo in salvo il nostro bandito mascherato e lo ha trasportato al rifugio per fargli smaltire la sbornia prima dellâ??interrogatorioâ??. ha scritto lâ??associazione su Facebook, ringraziando Samantha per aver gestito la scena â??con professionalitÃ e buonumoreâ??.

â??

internazionale/esteri

webinfo@adnkronos.com (Web Info)

Categoria

1. Comunicati

Tag

1. Ultimora

Data di creazione

Dicembre 3, 2025

Autore

redazione

default watermark