



## Superenalotto, numeri combinazione vincente oggi 28 maggio

### Descrizione

(Adnkronos) Nessun 6 +1 al concorso del Superenalotto di oggi, giovedì 28 maggio 2026. Centrati invece quattro 5, che vincono 46.324,95 euro ciascuno. Il jackpot stimato per il prossimo concorso a disposizione dei 6 di 171.500.000 euro.

Al SuperEnalotto si vince con punteggi da 2 a 6, passando anche per il 5+. L'entità dei premi è legata anche al jackpot complessivo. In linea di massima:

con 2 numeri indovinati, si vincono orientativamente 5 euro;

con 3 numeri indovinati, si vincono orientativamente 25 euro;

con 4 numeri indovinati, si vincono orientativamente 300 euro;

con 5 numeri indovinati, si vincono orientativamente 32mila euro;

con 5 numeri indovinati + 1 si vincono orientativamente 620mila euro.

La schedina minima nel concorso del SuperEnalotto prevede 1 colonna (1 combinazione di 6 numeri). La giocata massima invece comprende 27.132 colonne ed è attuabile con i sistemi a caratura, in cui sono disponibili singole quote per 5 euro, con la partecipazione di un numero elevato di giocatori che hanno diritto a una quota dell'eventuale vincita. In ciascuna schedina, ogni combinazione costa 1 euro. L'opzione per aggiungere il numero Superstar costa 0,50 centesimi.

La giocata minima della schedina 1 colonna che con Superstar costa quindi 1,5 euro. Se si giocano più colonne basta moltiplicare il numero delle colonne per 1,5 per sapere quanto costa complessivamente la giocata.

---

È possibile verificare eventuali vincite attraverso l'App del SuperEnalotto. Per controllare eventuali schedine giocate in passato e non verificate, è disponibile on line un archivio con i numeri e i premi delle ultime 30 estrazioni.

Ecco la combinazione vincente del concorso di oggi: 22, 33, 36, 74, 78, 86. Numero Jolly 81, Superstar 34.

â??

cronaca

[webinfo@adnkronos.com](mailto:webinfo@adnkronos.com) (Web Info)

### Categoria

1. Comunicati

### Tag

1. Ultimora

### Data di creazione

Maggio 28, 2026

### Autore

redazione

*default watermark*