



Pok mon Pokopia: un simulatore di vita rilassante in arrivo su Nintendo Switch 2    Il video

Descrizione

(Adnkronos)    Un nuovo capitolo nell'universo dei mostriciattoli tascabili si apre con l'annuncio di Pok mon Pokopia, un simulatore di vita sviluppato da Koei Tecmo Games in arrivo su Nintendo Switch 2 nel 2026. L'esperienza di gioco si discosta dalle tradizionali avventure RPG per offrire un approccio rilassato e creativo, dove i giocatori sono invitati a costruire il proprio paradiso Pok mon personale. A guidare l'avventura    un Ditto che ha assunto sembianze umane, una scelta che si riflette direttamente nel gameplay. Nei panni di questo protagonista, i giocatori potranno esplorare l'ambiente circostante e imparare le mosse dei Pok mon con cui faranno amicizia, per poi sfruttarle per plasmare il mondo. Mosse come Fogliame di Bulbasaur serviranno a rendere il paesaggio pi  verde, mentre Pistolacqua di Squirtle permetterà di annaffiare le piante secche. Ecco il trailer direttamente dal Nintendo Direct

L'obiettivo    creare un ambiente accogliente per attirare una vasta gamma di Pok mon e, una volta arrivati, vivere al loro fianco una vita serena e dal ritmo lento. Le attivit  a disposizione sono variegata e creative: sar  possibile raccogliere materiali, fabbricare mobili, coltivare ortaggi e costruire casette per i Pok mon. Man mano che il paradiso prender  forma, si potr  anche sviluppare la propria citt  e invitare altri giocatori a farle visita. Il mondo di Pok mon Pokopia promette un'esperienza dinamica e immersiva, grazie all'alternarsi di giorno e notte in tempo reale e alle condizioni atmosferiche che cambiano dinamicamente. Questa attenzione ai dettagli, unita a luoghi unici da esplorare, posiziona il titolo come un'interessante novit  per i fan che desiderano un'esperienza alternativa e gratificante nel mondo dei Pok mon.   tecnologiawebinfo@adnkronos.com (Web Info)

Categoria

1. Tecnologia

Tag

1. adnkronos
2. Tecnologia

Data di creazione

Settembre 16, 2025

Autore

andreaperocchi_pdnrf3x8

default watermark