



Il tesoro romano scoperto in Francia, decine di migliaia di monete di 1800 anni fa

Descrizione

(Adnkronos) ?? Archeologi francesi hanno scoperto un antico quartiere romano sotto la cittÃ di Senon, nella parte est del Paese e vicino al confine con il Belgio, che conteneva un vero e proprio tesoro. Tra le rovine infatti sono stati rinvenute tre giare di ceramiche piene di monete romane. Si tratta di oltre 25mila monete in bronzo e rame che, secondo le prime stime, dovrebbero risalire al III secolo d.C.

Lo scavo, condotto dall'??Istituto Nazionale per la Ricerca Archeologica Prevenitva (INRAP) francese, si Ã" esteso su una superficie di circa 1500 metri quadrati e ha riportato alla luce un vero e proprio insediamento che da villaggio gallico si Ã" poi evoluto in cittÃ romana, prima di scomparire a causa di un incendio. Fu proprio per ??salvare?? le monete da questo incendio, secondo gli storici dell'??Istituto avvenuto tra il 280 e il 310 d.C., che qualcuno sepellÃ¬ quelle anfore di monete sotto le assi del pavimento della propria casa.

Ogni vaso Ã" stato rinvenuto metre affondava terreno con il collo al livello del pavimento. All'??interno decine di migliaia di monete con i volti degli imperatori Vittorino, Tetrico I e Tetrico II, i sovrani dell'??Impero Gallico che nacque dalla separazione da Roma nel III secolo. Nel suo complesso il tesore, su cui stanno ancora lavorando i ricercatori dell'??INRAP, potrebbe superare le 40mila monete.

In un comunicato diffuso dall'??Istituto, in cui si descriveva la scoperta, si traccia anche una prima ipotesi sulla funzione del tesoro: ??Contrariamente a quanto si potrebbe pensare, non Ã" certo che sia un tesoro nascosto durante un periodo di incertezza, ma le anfore potrebbero aver funzionato da vera e propria banca domenica, luoghi in cui il denaro veniva conservato e prelevato all'??occorrenza??.

??

cronaca

webinfo@adnkronos.com (Web Info)

Categoria

1. Comunicati

Tag

1. Ultimora

Data di creazione

Dicembre 12, 2025

Autore

redazione

default watermark