



Rayman, Ubisoft: un nuovo progetto tra Montpellier e Milano

Descrizione

(Adnkronos) â?? Trentâ??anni fa nasceva unâ??icona: era il 1Â° settembre 1995 quando Rayman debuttava sulla prima PlayStation. In occasione di questo anniversario, Ubisoft torna a parlare del futuro del suo eroe piÃ¹ iconico, affidando il messaggio a Loic Gounon, brand producer con oltre ventâ??anni di esperienza sulla serie. In un video pubblicato per celebrare i 30 anni del personaggio, Gounon ha confermato che Ubisoft Montpellier â?? lo studio che diede vita a Rayman â?? e Ubisoft Milan stanno collaborando a un nuovo progetto dedicato al franchise. "Non aspettatevi novitÃ troppo presto, ma potete stare certi che Rayman Ã in buone mani", ha spiegato, ringraziando i fan che in tre decenni hanno contribuito a mantenerne viva la leggenda. Il progetto Ã ancora nelle sue fasi iniziali. GiÃ nellâ??ottobre 2024 Ubisoft aveva parlato di una â??fase di esplorazioneâ? attorno al brand, seguita a indiscrezioni su un possibile remake. A maggio di questâ??anno, Ubisoft Milan ha inoltre pubblicato offerte di lavoro per figure chiave come un senior game designer e un animatore 3D specializzato nel gameplay, destinate proprio a un â??prestigioso titolo AAA legato a Raymanâ?•. Per celebrare il trentennale, Ubisoft ha annunciato che nei prossimi mesi condividerÃ contenuti speciali con la community: materiali inediti dal dietro le quinte, interviste agli sviluppatori, concept art e curiositÃ sulle varie incarnazioni della serie. Un modo per guardare al passato, mentre lo sguardo Ã rivolto a un futuro che promette di riportare Rayman al centro della scena videoludica. â??tecnologiawebinfo@adnkronos.com (Web Info)

Categoria

1. Tecnologia

Tag

1. adnkronos
2. Tecnologia

Data di creazione

Settembre 2, 2025

Autore

andreaperocchi_pdnrf3x8