



Indiana Jones e l'Antico Cerchio su Nintendo Switch 2 nel 2026

Descrizione

(Adnkronos) â Durante l'Opening Night Live della Gamescom, MachineGames e Lucasfilm Games hanno svelato una doppia novit  per Indiana Jones e l'Antico Cerchio, l'avventura cinematografica che ha conquistato pubblico e critica. Il titolo approder  ufficialmente su Nintendo Switch 2 nel 2026, segnando l'esordio della saga sulla nuova console di casa Nintendo. L'annuncio   arrivato insieme a un nuovo trailer dedicato a L'Ordine dei Giganti, espansione narrativa che sar  disponibile dal 4 settembre 2025 su tutte le piattaforme gi  supportate. In questo nuovo capitolo, i giocatori vestiranno ancora i panni di Indiana Jones e saranno catapultati nelle profondit  della Roma antica, tra i vicoli brulicanti della capitale e le oscure gallerie della Cloaca Massima. L , Indy dovr  affrontare i misteri di un culto segreto e il mito dei nefilim, tra fanatici senza scrupoli, enigmi complessi e minacce inaspettate. Il DLC, ambientato parallelamente agli eventi principali del gioco, racconta la missione affidata a Jones da un giovane sacerdote sulle tracce di un artefatto misterioso. L'avventura condurr  i giocatori in luoghi inediti della citt  eterna, dalle cripte sotterranee fino alle rive del Tevere, accompagnati da una nuova colonna sonora originale che promette di amplificare l'atmosfera cinematografica dell'esperienza. Chi ha acquistato la Premium Edition, l'Upgrade alla Premium Edition, la Collector's Edition o il relativo bundle di Indiana Jones e l'Antico Cerchio potr  accedere automaticamente ai contenuti aggiuntivi al momento dell'uscita. Il DLC sar  disponibile anche separatamente, con la necessit  di possedere il gioco base. Attualmente, Indiana Jones e l'Antico Cerchio   giocabile su Xbox Series X|S, PlayStation 5 e PlayStation 5 Pro, PC e Game Pass. âtecnologiawebinfo@adnkronos.com (Web Info)

Categoria

1. H24News

Tag

1. adnkronos
2. Tecnologia

Data di creazione

Agosto 21, 2025

Autore

andreaperocchi_pdnrf3x8

default watermark